



## PERANGKAT LUNAK PENGOLAH GRAFIS

---

### A. Pengantar

Program pengolah grafis dilihat dari perkembangannya mengalami perubahan dan kemajuan yang sangat pesat. Terlihat di masyarakat banyak beredar program – program pengolah grafis, yang tentu terkait pada kebutuhan akan tingkat penggunaan dan kelebihan dari program – program tersebut. Untuk itu, setiap program mempunyai tampilan, karakteristik, dan menu program yang berbeda. Bahan ajar akan mengulas salah satu program pengolah grafis yang terpopuler saat ini, yaitu *CorelDRAW X3*. Materi yang diberikan memberikan gambaran tentang tampilan perangkat lunak pengolah grafis, khususnya *CorelDRAW X3*, sehingga nantinya siswa dapat mengidentifikasi menu dan ikon pada perangkat lunak pengolah grafis.

### B. Tampilan Corel Draw X3

*CorelDRAW X3* adalah sebuah program aplikasi buatan *Corel Corporation* yang mempunyai kemampuan pengolahan grafis. *CorelDRAW X3* akan sangat membantu kita dalam hal membentuk objek baru, membentuk teks baru, menggabungkan objek, menggabungkan objek dengan teks, dan memotong objek. Dengan demikian, sangat dibutuhkan kemampuan dalam membuat desain logo, desain kartu nama, desain iklan, maupun desain kaos.

Langkah – langkah menjalankan program *CorelDRAW X3*:



Gambar 1. Menjalankan Program CorelDRAW X3

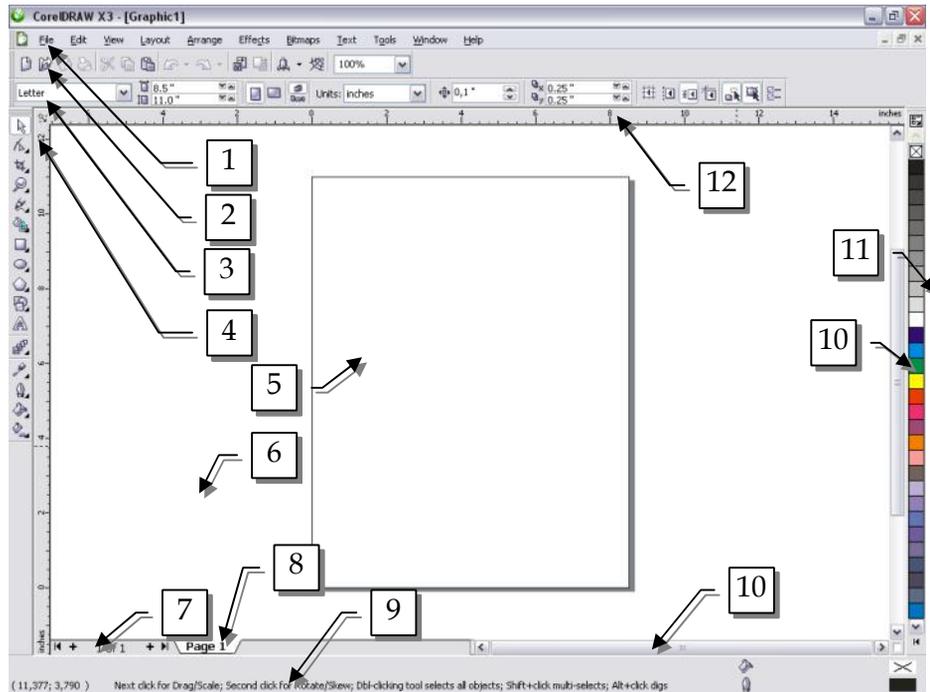
1. Klik tombol *Start* yang terdapat pada *taksbar*.
2. Kemudian pilih menu *All Programs*
3. Klik *Corel Draw Graphis Suit X3*
4. Terakhir pilih dan klik program aplikasi *CorelDRAW X3*.
5. Tunggu sampai jendela *Welcome Screen CorelDRAW X3* ditampilkan dan siap untuk menerima perintah.

Tampilan menu *Welcome Screen CorelDRAW X3* terlihat pada gambar 2, jika anda tidak ingin tampilan di atas muncul kembali, hilangkan tanda centang pada kotak periksa *Show this Welcome Screen at start up*.

Gambar 2. Tampilan *Welcome Screen* CorelDRAW X3Tabel 1. Keterangan Tampilan *Welcome Screen* CorelDRAW X3

No	Tombol	Keterangan
1	 New	Berfungsi untuk membuka lembar kerja baru dengan ukuran lembar kerja standar.
2	 Recently Used	Berfungsi untuk membuka beberapa <i>file</i> terakhir yang pernah dibuka sebelumnya.
3	 Open	Berfungsi untuk membuka <i>file</i> Corel Draw yang telah disimpan.
4	 New From Template	Berfungsi untuk membuka format <i>file</i> <i>template</i> atau desain yang disediakan CorelDRAW X3, seperti desain WEB, desain amplop, desain label, dan lain-lain.
5	 CorelTUTOR	Berfungsi untuk membuka <i>file</i> tutorial dari CorelDRAW X3.
6	 What's New?	Berfungsi untuk mengetahui fasilitas terbaru dari program CorelDRAW X3.

Tampilan CorelDRAW X3 mempunyai elemen dasar dalam pengoperasiannya seperti yang terlihat pada gambar 3, setelah menekan tombol *New*.



Gambar 3. Elemen dasar CoreDRAW X3

Tabel 2. Keterangan elemen dasar CoreDRAW X3

No.	Nama	Fungsi
1.	<i>Menu Bar</i>	Barisan menu yang menampilkan perintah-perintah yang digunakan untuk mengatur dan mengolah objek.
2.	<i>Tool Bar</i>	Barisan berisi tombol untuk menjalankan perintah.
3.	<i>Property Bar</i>	Tombol pendukung untuk mengolah objek lebih lanjut. Tampilan <i>property bar</i> akan berubah sesuai dengan objek atau <i>tool</i> yang dipilih.
4.	<i>Tool Box</i>	Kumpulan tombol yang digunakan untuk membuat dan memodifikasi objek.
5.	<i>Drawing Page</i>	Lembar kerja, yang dapat diatur oleh <i>scroll bar</i>
6.	<i>Drawing Window</i>	Area kerja.
7.	<i>Page Navigator</i>	Navigasi halaman lembar kerja.
8.	<i>Page</i>	Halaman lembar kerja.
9.	<i>Status Bar</i>	Memberikan informasi objek seperti tipe, ukuran, warna, resolusi.
10.	<i>Scroll Bar</i>	Untuk menggulung <i>Drawing Page</i>

No.	Nama	Fungsi
11.	<b>Color Palette</b>	Palet warna
12.	<b>Ruler</b>	Penggaris

### C. Menu dan Ikon

Jika kita melihat elemen dasar tampilan *CorelDRAW X3* terdapat perintah-perintah untuk menjalankan program. Perintah-perintah tersebut terbagi dan terdapat dalam sebuah ikon dan menu program. Ikon adalah bentuk perintah yang ditampilkan secara gambar (*visual*) pada setiap *bar* (kumpulan ikon), sedangkan menu adalah perintah-perintah berupa teks/tulisan yang terdapat dalam *Menu Bar*.

#### 1. Menu Bar

*Menu bar* adalah barisan menu yang menampilkan perintah-perintah yang digunakan untuk mengatur dan mengolah objek. Masing-masing menu mempunyai submenu dan perintah, seperti yang tampak pada Gambar 4 dan Tabel 3. Berikut ini tampilan menu dan ikonnya.



Gambar 4. Tampilan *Menu Bar*

Menu adalah tempat untuk meletakkan semua perintah-perintah di dalam *CorelDRAW X3*. Menu di dalam *CorelDRAW X3* tersusun dalam sebelas (11) pilihan yang antara lain menu *F*ile, *E*dit, *V*iew, *L*ayout, *A*rrange, *E*ffects, *B*itmaps, *T*ext, *T*ools, *W*indows, *H*elp. Di dalam menu-menunya tersebut terdapat banyak perintah yang sudah terkategori menurut menu di atasnya.

1. Menu *F*ile berisi perintah-perintah yang berhubungan dengan *file*(berkas).
2. Menu *E*dit berisi perintah-perintah penyuntingan.
3. Menu *V*iew berisi perintah-perintah pengaturan layar tampilan.
4. Menu *L*ayout berisi perintah-perintah pengaturan lembar kerja.
5. Menu *A*rrange berisi perintah-perintah pengaturan object.
6. Menu *E*ffects berisi perintah-perintah memberi efek pada *object*.
7. Menu *B*itmaps berisi perintah-perintah penyunting gambar.
8. Menu *T*ext memberi perintah-perintah penyuntingan tulisan.
9. Menu *T*ools berisi perintah-perintah alat bantu yang digunakan untuk melengkapi perintah-perintah sebelumnya.

10. Menu Windows berisi perintah-perintah jendela kerja dan jendela objek lain.

11. Menu Help berisi perintah meminta bantuan.

Ikona adalah sebuah gambar (simbol) yang mewakili perintah dan operasi tertentu. Ikona merupakan simbol yang mudah dikenal oleh pengguna, dan tidak jarang gambarnya disesuaikan dengan bentuk fisiknya, misalnya menyimpan *file* disimbolkan dengan bentuk disket. *CorelDRAW X3* lebih banyak menekankan kemudahan pengguna dengan memberikan bentuk ikona yang mudah diatur (*customize*) sesuai dengan kebutuhan pengguna agar layar tidak dipenuhi dengan ikon-ikon yang tidak dipakai.

## D. Fungsi Menu dan Ikona

### 1. Menu Bar

*Menu bar* adalah barisan menu yang menampilkan perintah-perintah yang digunakan untuk mengatur dan mengolah obyek. Masing-masing menu mempunyai submenu dan perintah.

Pada modul ini dijelaskan fungsi sub-submenu yang sering digunakan dalam perangkat pengolah grafis *CorelDraw X3*.

#### a. Menu File

Tabel 7. Fungsi menu *File*

Menu	Fungsi
 New <span style="float: right;">Ctrl+N</span>	Membuat lembar kerja baru
 New From Template...	Membuat lembar kerja dari <i>template</i>
 Open... <span style="float: right;">Ctrl+O</span>	Membuka lembar kerja yang tersimpan
 Close	Menutup lembar kerja
 Close All	Menutup semua halaman lembar kerja
 Save... <span style="float: right;">Ctrl+S</span>	Menyimpan lembar kerja
 Save As... <span style="float: right;">Ctrl+Shift+S</span>	Menyimpan lembar kerja baru atau dengan nama lain
 Import... <span style="float: right;">Ctrl+I</span>	Meyisipkan objek dari file lain (bukan <i>corel</i> ) kedalam lembar kerja
 Export... <span style="float: right;">Ctrl+E</span>	Mengirim lembar kerja ke <i>file</i> lain (bukan <i>corel</i> )
 Export For Office...	Mengirim lembar kerja ke <i>Ms. Office</i>
 Send To <span style="float: right;">▶</span>	Mengirim lembar kerja ke <i>dekstop, mail,</i>

	<i>my document</i>
Print... Ctrl+P	Mencetak lembar kerja
Print Preview...	Melihat lembar kerja yang akan dicetak
<b>Menu</b>	<b>Fungsi</b>
Print Setup...	Mengatur lembar kerja yang akan dicetak
Publish To The <u>W</u> eb ▶	Menjadikan <i>file web</i>
Publish To PDF...	Menjadikan <i>file pdf</i>
Recent Files	Membuka <i>file</i> yang telah dibuka
Document Info...	Informasi lembar kerja
Exit Alt+F4	Keluar program CorelDRAW X3

### b. Menu Edit

Tabel 8. Fungsi menu *Edit*

Menu	Fungsi
Undo Ctrl+Z	Kembali ke kondisi sebelumnya
Redo Ctrl+Shift+Z	Menuju ke kondisi berikutnya
Cut Ctrl+X	Memotong objek atau teks
Copy Ctrl+C	Menyalin objek atau teks
Paste Ctrl+V	Meletakkan hasil <i>copy</i> atau <i>paste</i>
Insert Barcode...	Menyisipkan <i>barcode</i> dalam lembar kerja
Insert New Object...	Menyisipkan objek baru
Properties Alt+Enter	Menampilkan keterangan dari objek.

### c. Menu View

Tabel 9. Fungsi menu *View*

Menu	Fungsi
Full-Screen Preview F9	Menampilkan lembar kerja pada layar monitor secara penuh
<input checked="" type="checkbox"/> Guidelines	Menampilkan garis bantu
<input type="checkbox"/> Grid	Menampilkan <i>grid</i> (kotak-kotak) pada lembar kerja
<input checked="" type="checkbox"/> Rulers	Menampilkan pengaris

#### d. Menu *Layout*

Tabel 10. Fungsi menu *Layout*

Menu	Fungsi
 Insert Page...	Menambahkan halaman lembar kerja
 Rename Page...	Menganti nama halaman lembar kerja
 Delete Page...	Menghapus halaman lembar kerja
 Go To Page...	Loncat ke halaman .....
 Page Setup...	Mengatur halaman lembar kerja
 Page Background...	Mengatur layar lembar kerja

#### e. Menu *Arrange*

Tabel 11. Fungsi menu *Arrange*

Menu	Fungsi
 Group <span style="float: right;">Ctrl+G</span>	Menjadikan satu semua objek yang dipilih
 Ungroup <span style="float: right;">Ctrl+U</span>	Memisahkan kumpulan objek
 Ungroup All	Memisahkan kumpulan - kumpulan objek
 Lock Object	Mengunci objek agar tidak dapat dipindahkan
 Unlock Object	Membuka kunci objek
 Unlock All Objects	Membuka semua kunci objek

#### f. Menu *Effects*

Tabel 12. Fungsi menu *Effects*

Menu	Fungsi
Artistic Media	Memberi efek objek <i>artistic media</i>
Blend	Memberi efek objek <i>blend</i>
Contour <span style="float: right;">Ctrl+F9</span>	Memberi efek objek <i>contour</i>
Envelope <span style="float: right;">Ctrl+F7</span>	Memberi efek objek <i>envelope</i>
Extrude	Memberi efek objek <i>extrude</i>
Bevel	Memberi efek objek <i>bevel</i>
Lens <span style="float: right;">Alt+F3</span>	Memberi efek objek <i>lensa</i>

g. Menu *Text*Tabel 13. Fungsi menu *Text*

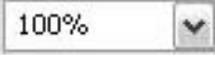
Menu	Fungsi
Character Formatting    Ctrl+T	Memformat teks
Paragraph Formatting	Memformat paragraf
 Tabs...	Memformat <i>tabs</i>
 Columns...	Memformat kolom
 Bullets...	Memformat <i>bulet</i>
 Drop Cap...	Memformat <i>drop cap</i>
 Edit Text...    Ctrl+Shift+T	Mengedit text
Insert Symbol Character    Ctrl+F11	Memasukan teks simbol

2. *Standard Toolbar*

*Standard Toolbar* merupakan kumpulan dari ikon-ikon yang berfungsi untuk pengolahan layar utama *CorelDRAW X3*, misalnya untuk membuat lembar kerja baru, membuka lembar kerja yang telah disimpan, mencetak lembar kerja.

Tabel 14. Fungsi ikon pada *standard toolbar*

Ikon	Nama Perintah	Fungsi
	<i>New (Ctrl+N)</i>	Membuat lembar kerja baru
	<i>Open (Ctrl+O)</i>	Membuka dokumen lembar kerja
	<i>Save (Ctrl+S)</i>	Menyimpan lembar kerja
	<i>Print (Ctrl+P)</i>	Mencetak lembar kerja
	<i>Cut (Ctrl+X)</i>	Memotong objek
	<i>Copy (Ctrl+C)</i>	Menyalin objek
	<i>Paste (Ctrl+V)</i>	Meletakkan data hasil menyalin
	<i>Undo</i>	Kembali ke kondisi sebelumnya
	<i>Redo</i>	Menuju kondisi berikutnya

Ikon	Nama Perintah	Fungsi
	<i>Import (Ctrl+I)</i>	Memasukan/menyisipkan objek kedalam lembar kerja
	<i>Export (Ctrl+E)</i>	Mengirim lembar kerja ke file lain
	<i>Application launcher</i>	Membuka <i>CorelDRAW</i> , <i>CorelPHOTO_PAINT</i> , <i>CorelBARCODE</i> , <i>CorelCAPTURE</i>
	<i>Corel online</i>	Menuju website corel
	<i>Zoom level</i>	Pengatur besar tampilan lembar kerja pada area kerja.

### 3. Tool Box

*Toolbox* merupakan kumpulan tombol yang digunakan untuk membuat dan memodifikasi obyek. Secara *default toolbox* terletak di bagian kiri lembar kerja. Dengan fasilitas *toolbox* anda dapat memodifikasi obyek, seperti mengubah bentuk obyek, mendistorsi obyek, mewarnai obyek, memberikan efek-efek tertentu, dan sebagainya.

Tabel 15. Fungsi ikon dan Sub ikon untuk *Tool Box*

Ikon	Nama Perintah	Fungsi
	<i>Pick tool</i>	Untuk memilih objek, memindah objek, memutar objek, mengubah ukuran objek dan lain - lain
	<i>Shape tool</i>	Untuk mengubah bentuk objek, seperti melengkung garis kurva, mengeser dan menghapus node edit, dan lain-lain
	<i>Smudge brush</i>	Untuk mendistorsi suatu objek dengan klik dan geser pada garis objek tersebut
	<i>Roughen brush</i>	Untuk mencacah objek kurva
	<i>Free transform tool</i>	Untuk memutar objek secara bebas
	<i>Crop tool</i>	Untuk memotong objek dengan menyeleksinya terlebih dahulu

Ikun	Nama Perintah	Fungsi
	<i>Knife tool</i>	Untuk memotong objek secara langsung
	<i>Eraser tool</i>	Untuk menghapus objek seperti menggunakan alat penghapus
	<i>Virtual segment delete</i>	Untuk menghapus objek tertentu
	<i>Zoom</i>	Untuk memperbesar tampilan lembar kerja
	<i>Hand tool</i>	Untuk menggeser lembar kerja seperti menggunakan tangan
	<i>Freehand tool</i>	Untuk membuat garis bebas seperti menggambar dengan pensil
	<i>Bezier tool</i>	Untuk membuat garis kurva lengkung maupun garis lurus dengan klik atau klik dan geser
	<i>Artistic media tool</i>	Untuk membuat garis artistik seperti menggunakan spidol kaligrafi.
	<i>Pen tool</i>	Memiliki fungsi yang sama dengan Bezier Tool, yaitu untuk menggambar objek kurva lengkung atau garis lurus. Bedanya, kalau Pen Tool saat membuat titik-titik penghubung diikuti garis lurus tetapi pada Bezier Tool tidak.
	<i>Polyline tool</i>	Berfungsi sama dengan Freehand Tool, digunakan untuk menggambar objek bebas. Bedanya kalau menggambar dengan Polyline Tool maka saat anda mengklik titik kedua dari objek yang dibuat maka masih ada garis yang mengikuti arah panah mouse, sementara Freehand Tool tidak.
	<i>3 point curve tool</i>	Untuk menggambar garis kurva lengkung dengan langkah simpel
	<i>Interactive connector tool</i>	Untuk menghubungkan satu objek dengan objek lain
	<i>Dimension tool</i>	Untuk membuat garis dimensi dengan alat bantu untuk mengukur tinggi objek

Ikon	Nama Perintah	Fungsi
	<i>Smart fill tool</i>	Untuk memberi warna pada objek tertutup dengan cepat. Tombol ini juga menghasilkan bentuk objek baru sesuai dengan bidang yang diberi warna
	<i>Smart drawing tool</i>	Untuk menggambar garis bebas yang dapat dikenali dengan bentuk dasar objek dan selanjutnya akan dikonversi secara otomatis oleh CoreDRAW menjadi suatu bentuk objek tertentu.
	<i>Rectangle tool</i>	Untuk menggambar objek persegi panjang atau bujur sangkar
	<i>3 point rectangle tool</i>	Untuk menggambar objek persegi empat atau bujur sangkar dengan tiga titik point
	<i>Ellipse tool</i>	Untuk menggambar objek lingkaran
	<i>3 point ellipse tool</i>	Untuk membuat objek elips dengan tiga titik point
	<i>Polygon tool</i>	Untuk membuat objek polygon
	<i>Star tool</i>	Untuk menggambar objek bentuk bintang
	<i>Complex star tool</i>	Untuk menggambar objek bintang yang lebih kompleks dibanding hasil Star Tool
	<i>Graph paper tool</i>	Untuk membuat kertas grafik atau tabel
	<i>Spiral tool</i>	Untuk menggambar objek bentuk spiral
	<i>Basic shape</i>	Untuk menggambar bentuk objek yang telah disediakan CoreDRAW X3
	<i>Arrow shapes</i>	Untuk menggambar berbagai variasi bentuk objek anak panah
	<i>Flow chart shapes</i>	Untuk menggambar berbagai variasi bentuk objek diagram alur yang telah disediakan CoreDRAW X3
	<i>Banner shapes</i>	Untuk menggambar berbagai bentuk baner yang telah disediakan
	<i>Callout shapes</i>	Untuk menggambar berbagai variasi bentuk objek untuk teks keterangan gambar

Ikon	Nama Perintah	Fungsi
	<i>Text tool</i>	Untuk mengetik teks di dalam lembar kerja.
	<i>Interactive blend tool</i>	Untuk membaurkan dua objek atau lebih
	<i>Interactive contour tool</i>	Untuk membuat garis - garis kontour objek
	<i>Interactive distortion tool</i>	Untuk mendistorsi objek seolah - olah objek mendapat gesekan atau tekanan dari objek yang lain
	<i>Interactive drop shadow tool</i>	Untuk memberi efek bayangan pada objek
	<i>Interactive envelope tool</i>	Untuk melipat/mengubah bentuk objek dengan cara menggeser handle
	<i>Interactive extrude tool</i>	Untuk mengubah objek menjadi 3 dimensi
	<i>Interactive transparency tool</i>	Untuk membuat warna objek menjadi transparan
	<i>Eyedropper tool</i>	Untuk mengambil warna dari objek tertentu
	<i>Paintbucket tool</i>	Untuk mewarnai sebuah objek setelah mengambil warna dari objek lain menggunakan eyedropper tool
	<i>Outline tool</i>	Untuk mengatur pembuatan garis outline. Tombol ini mempunyai pilihan tombol lain yang berfungsi untuk mewarnai dan mengubah ukuran objek garis
	<i>Fill tool</i>	Untuk mewarnai bidang objek. Tombol ini mempunyai pilihan tombol lain yang berfungsi untuk mengisi atau menghapus warna bidang objek
	<i>Interactive fill tool</i>	Untuk mewarnai bidang objek dengan berbagai macam pilihan warna
	<i>Interactive mesh fill tool</i>	Untuk memecah warna dalam sebuah objek

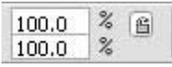
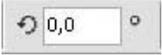
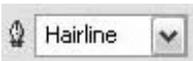
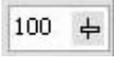
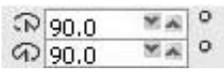
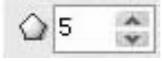
#### 4. Property Bar

*Property Bar* merupakan baris perintah yang unik karena tampilannya akan selalu berubah dan perintah-perintah yang ada di dalamnya akan menyesuaikan dengan *icon* yang sedang aktif pada *tool Box*. Misalnya,

*tool Box* sedang aktif pada *Zoom Tool* akan memunculkan *property* dari *Zoom tool*. Demikian juga dengan *tool-tool* yang lain. Di sini kita akan dapat lebih cepat dalam mengakses perintah-perintah yang berhubungan dengan *tool* yang sedang aktif.

Tabel 16. Fungsi ikon dari *property bar* yang sering digunakan

Ikon	Nama Perintah	Fungsi
	<i>Paper type/size</i>	Untuk mengatur tipe/ukuran kertas/lembar kerja secara <i>default</i>
	<i>Paper width and height</i>	Untuk mengatur ukuran kertas/lembar kerja
	<i>Potrait</i>	Untuk mengatur posisi kertas berdiri/memanjang
	<i>Landscape</i>	Untuk mengatur posisi kertas tidur/melebar
	<i>Drawing unit</i>	Untuk mengatur satuan ukuran yang digunakan
	<i>Zoom level</i>	Untuk mengatur tampilan lembar kerja
	<i>Zoom in</i>	Untuk membesarkan tampilan lembar kerja
	<i>Zoom out</i>	Untuk mengecilkan tampilan lembar kerja
	<i>Zoom page</i>	Untuk menampilkan semua lembar kerja
	<i>Zoom to page width</i>	Untuk memperbesar lebar halaman
	<i>Zoom to page height</i>	Untuk memperbesar tinggi halaman
	<i>Object(s) position</i>	Untuk mengatur posisi objek pada lembar kerja
Ikon	Nama Perintah	Fungsi
	<i>Object(s) size</i>	Untuk mengatur ukuran objek

	<i>Scale factor</i>	Untuk mengatur skala ukuran objek
	<i>Angle of rotation</i>	Untuk mengatur posisi kemiringan objek
	<i>Mirror</i>	Untuk membalikan objek
	<i>Start arrowhead selector, Outline style selector, End arrowhead selector</i>	Untuk memberikan berbagai bentuk ujung garis
	<i>Outline width</i>	Untuk memberikan berbagai ukuran ketebalan garis
	<i>Free hand smoting</i>	Untuk mengatur kehalusan dari <i>Freehand Tool</i>
	<i>Rectangle corner roundness</i>	Untuk mengatur sudut - sudut pada objek persegi empat
	<i>Ellipse</i>	Untuk membuat bentuk elipse pada <i>Elippse Tool</i>
	<i>Pie</i>	Untuk membuat bentuk <i>Pie</i> pada <i>Elippse Tool</i>
	<i>Arc</i>	Untuk membuat bentuk <i>Arc</i> pada <i>Elippse Tool</i>
	<i>Starting and ending angle</i>	Untuk menentukan titik mulai dan akhir untuk <i>Ellipse Tool</i>
	<i>Number of point or side on polygon</i>	Untuk mengatur jumlah sisi yang akan digunakan pada <i>polygon tool</i>
	<i>Warp paragraf text</i>	Untuk memasukan paragraf

Ikon	Nama Perintah	Fungsi
	<i>To front of layer</i>	Untuk menampilkan objek di atas layar

	<i>to back of layer</i>	Untuk menyembunyikan objek di bawah layar
	<i>Convert to curves</i>	Untuk mengubah objek menjadi kurva
	<i>Font list</i>	Untuk memilih jenis huruf pada <i>Text Tool</i>
	<i>Font size</i>	Untuk mengatur besar huruf pada <i>Property Bar Text Tool</i>
	<i>Bold</i>	Untuk menebalkan huruf pada <i>Property Bar Text Tool</i>
	<i>Italic</i>	Untuk memiringkan huruf pada <i>Property Bar Text Tool</i>
	<i>Underline</i>	Untuk memberikan garis bawah huruf pada <i>Property Bar Text Tool</i>
	<i>Horizontal alignment</i>	Untuk meratakan tulisan horisontal
	<i>Show/hide bullet</i>	Untuk menampilkan bullet
	<i>Show/hide drop cap</i>	Untuk menampilkan drop cap
	<i>Character formatting</i>	Untuk mengatur huruf
	<i>Edit text</i>	Untuk mengatur tulisan